



Convocatoria y Reglamento Deportivo Campeonato Virtual de Rally – Adecruz 2020

En el presente documento se detallaran todas las bases y reglamentaciones para participar en el Campeonato Virtual de Rally – Adecruz 2020. Este reglamento se aplicará para pilotos que participen de este campeonato. Esperamos el compromiso de su parte en participar en cada una de las fechas del Campeonato Virtual de Rally – Adecruz 2020

Organizadores: Adecruz & Acelerando

Introducción

El Campeonato Virtual de Rally – Adecruz 2020, desarrollado en Dirt Rally 2.0 y en multiplataforma (PC, PS4 y Xbox One). En este campeonato podrás participar para consagrarte como el mejor piloto de Rally virtual de Adecruz y siendo premiado como “CAMPEÓN DEPARTAMENTAL” en la noche de Campeones 2020

Datos Generales:

1. La inscripción al campeonato se realizará a través de un formulario web.
2. La inscripción tendrá un valor de Cien 00/100 Bolivianos (Bs. 100) o su equivalente en Dólares. Depositado a la cuenta bancaria de ADECruz.
3. La inscripción para el campeonato, tendrá validez hasta 1 hora antes de la reunión de pilotos (Viernes). Si se recibe inscripciones posteriores su inscripción será válida para la fecha siguiente.
4. La inscripción en este campeonato significa la plena aceptación de este reglamento.
5. El país a disputar se definirá un día antes del inicio de fecha a través de sorteo en la reunión de pilotos (Viernes) vía conferencia.
6. Se realizará un Shakedown. Este Shakedown no será obligatorio, contará con seis pruebas especiales y estará disponible posterior al sorteo de país y se podrá realizar hasta las 23:00 horas del día del sorteo del país, se realizará en el mismo club de competencia. Durante el transcurso del Shakedown los tiempos serán actualizados en la página web del juego (DirtRally2.com)
7. Todos los pilotos a final del campeonato deberán eliminar su peor Rally en puntuación. Todos los pilotos a final de campeonato puntuaran por el total de cuatro (4) fechas.
8. El tiempo de competencia para las PE serán de dos días. (sábado y domingo).

9. Los Pilotos disputaran un total 11 pruebas especiales en una etapa.
10. La PE 11 será Power Stage que contará con puntuación adicional para el campeonato
11. Los pilotos pueden utilizar el auto que deseen en cada fecha del campeonato.
12. Cualquier error de Internet, actualización en medio de una carrera, problemas en dispositivos, errores de servidores, salir en medio de una carrera por error, en general todo error de sistema y de usuario, será considerado abandono de la carrera sin acceder a la puntuación.
13. Mínimo 20 pilotos inscritos para habilitación del campeonato.
14. Cualquier falta de respeto a la organización y otros competidores, será castigada con sanciones, en donde puede conllevar a la exclusión de la fecha en cuestión o a la expulsión del campeonato sin devolución de la inscripción
15. Los pilotos del campeonato debe aceptar que los videos enviados por su parte pueden ser utilizados por la organización para notas del mismo medio o terceros.
16. Previo a alguna fecha del campeonato la organización podrá cambiar, modificar o rectificar cualquier punto del reglamento.
17. La organización en los primeros tres días del término de cada fecha oficializara los resultados y cómputos finales de cada fecha.
18. Si en alguna fecha no se alcanza como mínimo cinco pilotos que hayan largado, la fecha no puntuará para el campeonato en cuestión y sin posibilidad de tomarla como descarte.
19. El daño del vehículo en el campeonato será daño no letales.
20. La degradación del suelo será progresiva (menos a más).
21. Las Condiciones climáticas serán variadas y se podrían utilizaran todas las disponibles en el juego a elección de la organización.
22. Se penalizará a los pilotos que hagan recortes en las pruebas especiales, salvo cuando el navegante indique que está permitido.
23. El campeonato funcionará en multiplataforma donde podrán participar con: PC, PS4 y XBOX ONE

Inscripciones:

Las Inscripciones al campeonato virtual se realizarán a través del formulario web (https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScgm6Lz6HUhV3pGGpPUY6djJATMzKvIZyh44nosM5JxGv9TBg/viewform?usp=sf_link). Todos los pilotos deben indicar sus datos, tales como nombre, edad, país, ciudad, mail, entre otros que se solicitan en el formulario de inscripción y adjuntar el recibo del pago de inscripción.

Las inscripciones están abiertas durante todo el campeonato, solo que quienes comiencen más tarde tendrán menos posibilidades de alcanzar la victoria del campeonato.

Los competidores deberán realizar su depósito al BANCO ECONOMICO, cuenta en bolivianos N° 1041251014 a nombre de ADECRUZ para luego oficializar su inscripción, presentando la papeleta de depósito en dicho formulario de inscripción web.

Categorías

El campeonato se disputará en la categoría R5.

Calendario :

N°	FECHA	RALLY - PAÍS	HOARIOS APAERTURA/CIERRE
1	15-16-17 DE MAYO	Por Definir	SAB. 00:01HRS / DOM. 23:30 HRS
2	22-23-24 DE MAYO	Por Definir	SAB. 00:01HRS / DOM. 23:30 HRS
3	29-30-31 DE MAYO	Por Definir	SAB. 00:01HRS / DOM. 23:30 HRS
4	5-6-7 DE JUNIO	Por Definir	SAB. 00:01HRS / DOM. 23:30 HRS
5	12-13-14 DE JUNIO	Por Definir	SAB. 00:01HRS / DOM. 23:30 HRS

DESARROLLO DEL CAMPEONATO Y LOS RALLYS:

Cada Rally contará con un total de 11 P.E (Incluido Power Stage). El Rally completo se desarrollará en una etapa y aplicando la última P.E como Power Stage. Cada piloto podrá realizar asistencias cada dos pruebas especiales y una asistencia adicional antes del Power Stage. Los pilotos contarán con un máximo de seis shakedown antes de comenzar la etapa. Los pilotos pueden participar con cualquier tipo de mando y en cualquier plataforma.

El sorteo del país se realizará cada Viernes del inicio de la competencia.

Para el sorteo de países se tomarán todos los disponibles en la versión sin DLC's por la plataforma Dirt 2.0. Incluyendo DLC's de países en próximos campeonatos. En cada sorteo se van descartando los países que ya estuvieron en competencia. Para el sorteo se dará a conocer un link de acceso público en el cual se realizará la conferencia. el país escogido será el que salga al segundo lanzamiento. Si un país se repite dentro de los dos lanzamientos también será eliminado.

No es obligatorio participar del Shakedown

No existirá penalización para quien abandone el Shakedown.

Ayudas de Conducción:

Las ayudas permitidas para participar en el campeonato se detallan en la siguiente tabla dividida por categorías. Todo piloto debe respetar estas reglas, en el caso que no sean

cumplidas, los pilotos serán penalizados con cinco (5) minutos por etapa, según sea su categoría.

ABS NO

CAMBIO AUTOMÁTICO NO

LIMPIAPARABRISAS AUTOMÁTICOS SI

CÁMARAS EXTERIORES SI

CONTROL MANUAL DE EMBRAGUE NO

CONTROL DE SALIDA NO

FRENAR AL SOLTAR ACELERADOR NO

CONTROL DE ESTABILIDAD NO

FRENO DE AYUDA DE CONTROL NO

CONTROL DE TRACCIÓN NO

Club de Competencia:

Competencia. VRALLYADECRUZ : <https://dirtrally2.com/clubs/club/324715>

Sistema de puntuación

Las pruebas que integran el Campeonato Virtual de Rally – Adecruz 2020, asignan a las tripulaciones puntaje por etapas de manera independiente. Se entenderá para estos efectos como ganador de cada etapa a la tripulación que acumule menos tiempo y penalizaciones.

Las etapas puntuables así definidas, asignarán puntos para cada Piloto de la siguiente manera:

12 – 9 – 7 – 6 – 5 – 4 – 3 – 2 – 1 puntos (1° al 9°)

Súper Especial - Power Stage: Sera la última especial de cada rally, a los ganadores se le otorgara este puntaje extra a su puntuación final.

5 – 4 – 3 – 2 – 1 (1° al 5°)

Premiación:

Premio Final Campeonato Virtual de Rally – Adecruz 2020

El primer lugar del Campeonato, obtendrá como premio un Trofeo y el Título de Campeón Departamental de Rally Virtual 2020, entregado por Adecruz en su Noche de campeones. De la misma manera, el segundo y tercer lugar serán distinguidos en dicha ceremonia.

Fallas de sistemas o equipos:

La organización no se hace responsable por fallas que puedan ocurrir en Racenet (Plataforma Codemasters) durante la realización de una fecha. Recomendamos a los pilotos participantes transmitir en vivo completa su carrera a través de Twitch, Facebook o Youtube.

En caso de existir fallas de equipos tales como PC, PS4 o Xbox la organización tomara el abandono como tal y sin posibilidad de apelación si no hay una transmisión en vivo continúa. Recomendamos revisar equipos e internet antes de comenzar un rally.

En el caso que un piloto experimente problemas con Racenet al momento de la competencia y está transmitiendo en vivo podrá apelar siempre que se vea el tiempo de la P.E anterior o P.E siguiente respecto a la P.E en la que tuvo problemas. Si un piloto tuvo problemas en una etapa y Racenet no almaceno el tiempo y esta con trasmisión en vivo, se utilizara el tiempo de competencia registrado en la transmisión en vivo. Esta regla no aplica si el piloto realizo grabación individual por cada P.E.

Penalizaciones:

Recorte/atajos en P.E: Se penalizará a los pilotos que realicen recortes en las P.E de competencia. Los vehículos deben mantener siempre dos ruedas sobre el camino, se permitirá recortar las cuatro ruedas solo cuando el navegante indique "cortar". Si el recorte es superior a dos ruedas (sin que el navegante lo permita), será penalizado con treinta (30) segundos por recorte realizado. Si eventualmente un piloto recorta de manera involuntaria, deberá reducir a primera (primer cambio del vehículo) y podrá continuar en competencia sin ser penalizado.

